

Haakinstructie Zar

Zar



Zar is een populaire serie voor beginnende lezers die van gamen houden. De verhalen spelen zich af in een spel dat lijkt op Minecraft.

De 3d-tekeningen zijn gemaakt door Mark Baars. Ze lijken zo echt op scènes uit een game, dat kinderen vaak denken dat het spel echt bestaat en gespeeld kan worden.



De boeken zijn geschreven door Rian Visser en ze worden uitgegeven door Uitgeverij Zwijzen.

Benodigheden

- Haakkatoen: oranje, blauw, roze, geel, bruin en grijs.
- Wit en oranje vilt
- Borduurgaren: bruin, blauw, grijs
- Haaknaald, dikte afhankelijk van garen
- Drukkertje
- Karton of dik papier
- Vulling (fiberfill of recycled katoen)
- Schaar, plakband, lijm

Kijk op www.rianvisser.nl voor meer informatie over de boeken.

In deze instructie laat ik stap voor stap zien hoe je Zar kunt maken, zo groot of klein als je zelf wilt. De kleine Zar gebruik ik om aan mijn koffer te hangen. De grote Zar is leuk om in de klas te zetten. Ik wens je veel plezier!

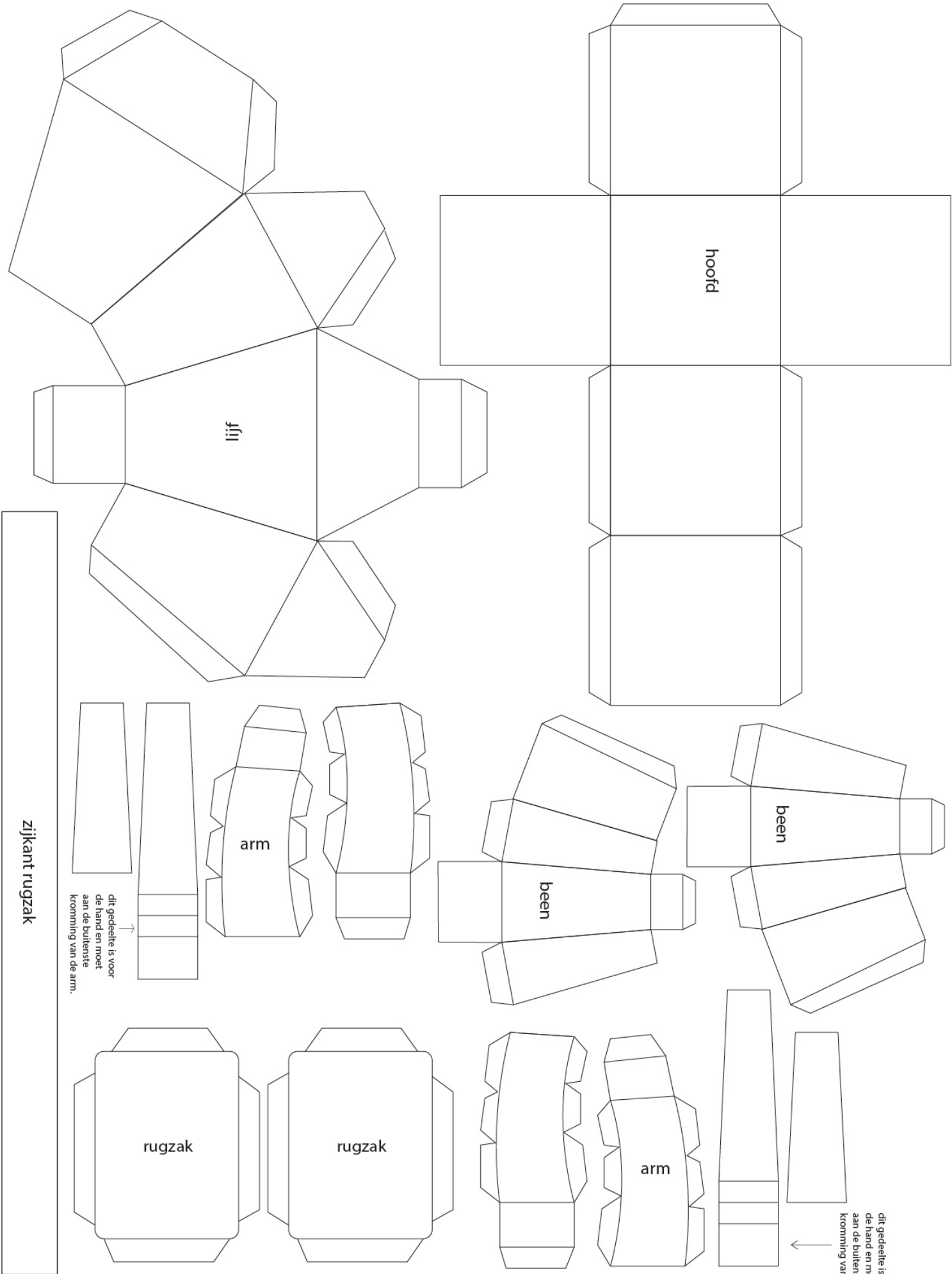
Allereerst: waarom dit geen 'patroon' is

Dit is een instructie en geen patroon. Je haakt alleen met lossen en vasten. Het aantal steken zul je zelf moeten bedenken. De reden hiervoor is dat je anders te werk gaat dan met een normaal haakpatroon. Je maakt namelijk eerst een skelet van stevig papier of karton. Daar haak je vervolgens omheen. Soms zul je wat moeten meerderen of minderen.

Skelet van karton

Wanneer je een kubus haakt en deze vult met fiberfill, zullen de wanden bol gaan staan. Zar is een hoekig figuurtje. Om rechte hoeken en vlakken te kunnen maken, is daarom een skelet nodig. Het haakwerk trek er strak omheen.





hoofd

lijf

arm

been

been

arm

rugzak

rugzak

zijkant rugzak

dit gedeelte is voor de hand en moet aan de buitenste kromming van de arm.

dit gedeelte is voor de hand en moet aan de buitenste kromming van de arm.

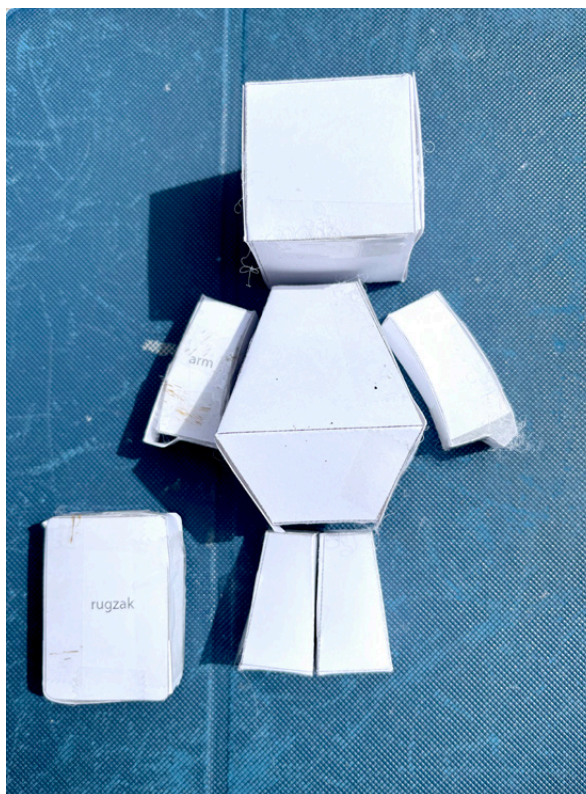
Bouwpakket

Je begint met het printen van het bouwpakket van pagina 3..

Voor de kleine Zar heb ik het op 300 grams A4-papier geprint, zodat ik het direct kon uitknippen en in elkaar plakken.

Voor de grote Zar is iets steviger papier (zoals van een schoenendoos) handig. Je kunt de bouwtekening dan vergroten op een kopieerapparaat of in delen vergoot printen.

Het hoofd van de kleine Zar op de foto is 4 cm breed. Het hoofd van de grote Zar is 8 cm breed. Elke maat is mogelijk.



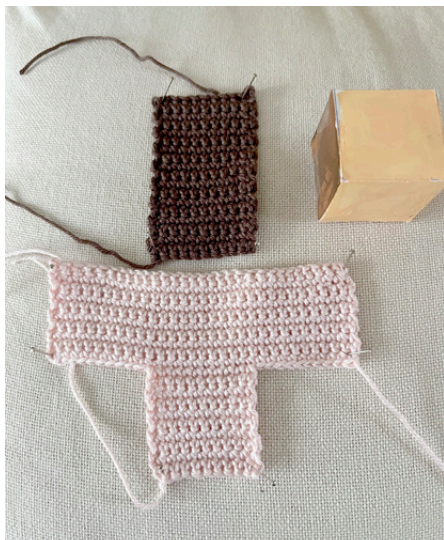
Bouwpakket kleine Zar. Let op: het handje zit aan de buitenste kromming van de arm.



Als jij iemand bent die losjes haakt, kan het handig zijn om het bouwpakket te verven in de kleuren die je straks gaat haken. Dan schijnt het witte karton straks niet door je haakwerk heen.

Vul de vormpjes met fiberfill zodat ze niet indeuken. Gebruik naast de plakrandjes gerust ook plakband om de vormpjes dicht te houden. Het mag ook best slordig zijn. Je haakt er toch omheen.

Hoofd



Haak met roze katoen een T-vorm. Begin met een rij lossen van drie keer de breedte van de kubus. Als je de juiste hoogte hebt, haak je op 1/3 verder tot nogmaals de hoogte van de kubus. Haak met bruine katoen een rechthoek (bovenkant en achterkant haar). Naai de delen om de kubus.

Je kunt ook alle zes vierkantjes los haken en aan elkaar naaien.



Haak met bruine katoen een rij lossen van drie keer de breedte van de kubus. Haak het haar ongeveer volgens dit voorbeeld. Naai het haar op de kubus.



Borduur de neus in dezelfde kleur als het gezicht: een paar keer in de breedte en dan in de hoogte eroverheen zodat het lekker dik wordt.

De ogen zijn vierkantjes witte vilt.

De ogen, mond en wenkbrauwen zijn geborduurd.

Bij de kleine Zar heb ik het blauw van de ogen met een verfstift gedaan.

Romp



Hier zie je de romp van de kleine Zar. Begin met oranje katoen een rechthoekje te haken ter grootte van de bovenkant van de romp. Haak daarna langs de randen een tunnel die steeds breder wordt. Je moet telkens even het haakwerk om de vorm passen en af en toe een steek meerderen, bij voorkeur op een 'hoek'.



Zodra je bij het breedste stuk bent, haak je verder met blauw. Laat het karton in je haakwerk zitten en minder op elke hoek steken om de vorm te volgen. Eindig met een rechthoekje dat je over de onderkant naait. Bij de grote Zar heb ik alle vlakken los gehaakt en aan elkaar genaaid. Dat kan dus ook.

Armen



Begin met oranje katoen een rechthoekje te haken ter grootte van de bovenkant van de arm. Haak daarna langs de randen een tunnel die iets breder wordt.



Eindig met een paar toeren roze voor de hand. Haak aan de kant van het kartonnen uitsteeksel een langwerpige roze rechthoekje, dat je over de onderkant kunt naaien. Naai de armpjes aan de romp vast, zodat ze nog een beetje kunnen bewegen.

Benen



Begin met blauwe katoen een rechthoekje te haken ter grootte van de bovenkant van het been. Haak daarna langs de randen een tunnel die langzaam iets breder wordt.



Eindig met een paar toeren grijs voor de voet. Haak langs een zijde een rechthoekje voor de onderkant van de voet en naai het vast.

Rukzakje



Rugzak kleine Zar.

Hier zie je de rugzak van de grote Zar. Haak een rechthoek ter grootte van de rugzak en haak dan langs de randen tot je de juiste diepte hebt. Haak verder langs de korte zijde, tot je een rechthoekige flap hebt die je kunt sluiten.

Haak twee bruine banden om de rugzak en borduur met grijs borduurgaren of katoen twee gespen erop.

Bij de kleine Zar zijn de banden gemaakt van één rij lossen. Bij de grote Zar is het een rij lossen met een rij vasten erlangs.



Samenstellen

Naait het hoofd, de benen en de rugzak vast aan de romp.



Knip een Z uit oranje vilt en plak of naai die op de voorkant van de romp.

Bij de grote Zar zit de rugzak vast met een magnetisch drukkertje, zodat Zar hem kan afdoen.

De kleine Zar heeft een lusje op zijn hoofd, zodat hij ergens aan kan hangen.



Dankzij het rugzakje als steuntje kunnen de knuffels ook aardig zitten.



Het hoofd kun je ook met een magnetisch drukkertje op zijn plaats zetten, zodat het kan draaien. Ik koos er uiteindelijk voor om het hoofd vast te naaien.

**Veel succes met deze instructie.
Ik vind het altijd leuk om een foto te zien!**

Rian Visser